**Tematický plán školní družiny na školní rok 2025/2026**

1. **oddělení**

**Vychovatelka: Ing. Petra Poláčková**

**Září: Začínáme školní rok**

* Poznávání nového prostředí
* Seznamování s novými kamarády, začleňování do kolektivu
* Společné stanovení pravidel chování ve školní družině
* Poučení o bezpečném chování v prostorách družiny i venku
* Orientace v budově školy a okolí
* Seznamovací hry pro prvňáčky
* Rozvoj kamarádských vztahů – hry zaměřené na spolupráci, sdílení a vzájemnou pomoc
* Pohybové hry a aktivity: hry na školní zahradě, míčové a pohybové hry přizpůsobené věku

**Říjen: Kouzlo podzimu a přírody**

* Vycházka do okolí, pozorování podzimní přírody
* Sběr listů a přírodnin
* Podzimní listy – otisky a malování
* Zvířátka z kaštanů a žaludů
* Podzimní koláž z přírodnin
* Listová mandala
* Malování „podzimní kapky“
* Čtení a poslech pohádek a příběhů o kamarádství
* Halloween

**Listopad: Barvy a tvoření**

* Práce s barvami, jednoduché výtvarné techniky
* Tvoření mozaiky z barevného papíru (strom, zvíře)
* Modelování z plastelíny: výroba malých zvířátek, ovoce, květin
* Hry na rozvoj slovní zásoby
* Experimenty s barvami
* Tisk přírodninami – listy, brambory
* Barevné korálky a navlékaní
* Hra na barvy
* Barevný kvíz
* Svatý Martin – seznámení s tradicí a příběhem

**Prosinec: Vánoční čas**

* Povídání o Vánocích (zvyky, tradice)
* Zpívání koled a vánočních písní
* Výroba vánočních přáníček
* Tvoření vánočních ozdob
* Tajemný vánoční dopis s hádankou
* Vánoční pokusy a vědecké aktivity
* Čtení vánočních pohádek a příběhů
* Vánoční hry a soutěže

**Leden: Zima a zimní radovánky**

* Vánoční výtvarná hra – Co bylo pod stromečkem?
* Pantomima zimních činností
* Říkanky a písničky o zimě
* Tři Králové – seznámení s příběhem, malování příběhu, tvorba královských korun
* Malování zimní krajiny podle vlastní fantazie
* Hra „Ledové kostky“ – skládání obrázků z barevných čtverečků
* Zimní „lov pokladů“ – hledání předmětů podle popisu
* Sportovně pohybové hry

**Únor: Radostný únor ve družině**

* Masopust – lidové tradice
* Tvorba masek na karneval – malování a zdobení papírových masek
* Karneval ve školní družině – taneční soutěž, společné tance
* Výroba valentýnských přáníček
* Hry pro rozvoj paměti
* Společné tvoření plakátu: „Naše oblíbené zimní aktivity“
* Hry pro rozvoj řeči

**Březen: Jarní radovánky a velikonoční tradice**

* Povídání o Velikonocích (zvyky, tradice)
* Velikonoční tvoření – malování kraslic, výroba papírových kuřátek
* Malování jarních květin a zvířátek
* „Dotyková zahrada“ – poznávaní různých přírodních materiálů
* Mezinárodní den lesů (význam lesa, vycházka, rozpoznávaní stromů, kresba „vysněného lesa“)
* Zpívání jarních písniček
* Velikonoční hádanky a kvízy
* Sázení semínek do květináčů – péče o rostlinky, pozorování růstu
* Vycházka do okolí

**Duben: Poznáváme svět kolem nás**

* Den Země (povídání o ochraně Země, třídění odpadu, Hra na „eko detektivy“, výroba lapbooku)
* Světový den zdraví (povídání o zdraví, životním stylu a sportu, vytváření „zdravých talířů“ z papíru, společné tvoření koláže zdravého života)
* Světový den knih (povídání o knihách a jejich významu, tvoření vlastní knihy, hra „knižní lov“ – přiřazování ukrytých obrázků k jednotlivým pohádkám, výroba záložek do knih)
* Poznáváme zvířátka a jejich mláďata (Hádanky a kvízy)
* Pohybové hry a aktivity: hry na školní zahradě, míčové a pohybové hry přizpůsobené věku
* Výlet

**Květen: Rodina a jarní dobrodružství**

* Den matek – výroba přání
* Venkovní pohybové hry - přetahovaná, štafety, přeskakování překážek
* Mezinárodní den rodiny – kresba rodinných portrétů, povídání o důležitosti rodiny, pohybová hra „Rodinný tým“
* Pokusy s vodou
* Sportovně pohybové hry
* Výlet

**Červen: Těšíme se na prázdniny**

* Den otců – výroba přání
* Bezpečnost o prázdninách-povídání a připomenutí základních pravidel, jak se bezpečně chovat o volných dnech
* Těšíme se na prázdniny – výtvarná aktivita, při které děti znázorní, co budou dělat o prázdninách
* Den dětí – sportovní soutěže
* Třídění a úklid hraček ve školní družině
* Diskotéka
* Výlet